1. Название: Морской бой
2. Авторы: Величко Владислав, Ли Михаил
3. Описание идеи: классическая игра «Морской бой» против компьютера
4. Описание реализации:

С помощью библиотеки Pygame был создан внешний вид и функциональность игры. Класс Board – основной класс, в котором реализуется создание матрицы, рисование доски и кораблей, постановка и удаление кораблей, ходы.

Встроенный модуль random используется, чтобы создать поле для компьютера.

1. Необходимые для запуска библиотеки:

Pygame

Random

1. Скриншоты:



